
Способы выбора объектов на плате

Одной из наиболее частых операций, выполняемой при работе в редакторе, является выбор нужного объекта (проводник, трек, контактная площадка, компонент, ...).

В Delta Design существует несколько способов выбора объектов.

Для случаев, когда операции по выбору применяются к различным объектам (которые могут еще и накладываться друг на друга), наиболее быстрым способом выбора является дополнительное использование горячих клавиш “Tab” и “Space”.

При этом также является важным и понимание того, каким образом формируется зона захвата, в которую попадают объекты. В системе реализован механизм, расширяющий область захвата (квадратный “прицел”).

С уважением, **команда Delta Design.**