
Delta Design “Быстрый старт”. Урок 3

Хранение проектных данных

Продолжаем серию уроков Delta Design. Быстрый старт

В этом видео разберём один из самых важных вопросов при работе в Delta Design 4 — где хранятся проектные данные и чем база данных отличается от привычной файловой системы.

Поговорим о клиент-серверной архитектуре, принципах хранения проектов, совместной работе нескольких разработчиков и преимуществах централизованного хранения данных. Также рассмотрим, как переносить проекты и библиотеки между серверами с помощью импорта и экспорта, и кратко познакомимся с возможностями Enterprise Server.

Вы узнаете:

- чем база данных отличается от файловой системы;
- как устроено хранение проектов в Delta Design 4;
- что такое клиент-серверная архитектура;
- как организована совместная работа нескольких пользователей;
- как передавать проекты и библиотеки между серверами;
- для чего используется Enterprise Server и какие задачи он решает.

Это видео поможет понять, как устроена работа с проектными данными в Delta Design 4 и почему такой подход значительно упрощает разработку электронных устройств, особенно при работе в команде.

С уважением, команда **Delta Design**