Delta Design “Быстрый старт”. Урок 4 Библиотеки компонентов - Создание УГО

Продолжаем серию уроков **Delta Design. Быстрый старт**

В этом видео начинаем изучать создание библиотек компонентов в Delta Design 4. Любой электронный компонент состоит из нескольких взаимосвязанных частей: условного графического обозначения (УГО), посадочного места, сопоставления выводов и контактных площадок, а также набора технических характеристик и дополнительной информации.

В первой части серии мы подробно разберём создание условного графического обозначения (УГО) на примере резистора. Познакомимся со структурой библиотек, интерфейсом редактора компонентов, назначением основных элементов УГО и рассмотрим особенности работы с выводами и контактами в Delta Design 4.

Вы узнаете:
- как устроены библиотеки компонентов в Delta Design 4;
- как создать новый компонент и открыть редактор УГО;
- для чего используются сетка, начало координат и границы УГО;
- как правильно размещать выводы компонента;
- чем отличаются Pin, Pad и Контакт в Delta Design 4;
- что обозначают идентификаторы выводов, номера контактов и специальные символы;
- как настроить позиционное обозначение и область атрибутов;
- как подготовить компонент к сохранению.

Это первая часть по созданию библиотек компонентов. В следующем видео мы создадим посадочное место (Footprint), выполним сопоставление выводов с контактными площадками и полностью подготовим компонент к использованию в проектах.