
Работа со скриптами

Одной из новых возможностей, появившихся в системе Delta Design, начиная с версии 2.5 является наличие комплекта программиста (SDK), который позволяет получить программный доступ практически ко всем функциям системы. Таким образом, в распоряжении у пользователь находится мощный инструмент, который позволяет автоматизировать операции внутри системы или осуществить интеграцию Delta Design со сторонними продуктами. Подробнее о возможностях комплекта SDK можно узнать из [доклада](#) руководителя разработки Сергея Пилкина.

Комплект программиста (SDK) реализован с применением современных подходов к написанию программного кода, что позволяет легко приступить к написанию своих собственных скриптов.

Работа функционала демонстрируется на примере скрипта, создающего контур печатной платы сложной формы. Листинг скрипта доступен под видео.

Листинг скрипта:

```
using System
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;

using System.Drawing;
using Prosoft.ECAD.CommonTypes;

namespace Prosoft.ECAD.Script
{
    [ScriptClass]
    public class Script : ScriptBase
    {
        public async Task Main()
        {
```

```

// ?????????? ?????????? ?????? ??????? ?????????

// !! ??? ?????????? ?????????????? ??????? ?????????????????????, ??????
? %project_name% ?????????? ??? ??????? ??????????!!

var pcb = await OpenPcb("%project_name%");

//????????????? ?????? ??? ?????? ??????
var defaultstyle = "DefaultFigure";
var BoardOutlineStyle = "BoardOutlineFigure";

// ?????????????? ?????? ?? ??????? ??????? ???????????

var layer= "BOARD_OUTLINE";

//????????? ??????-?????????
var plusRect= await pcb.PlaceRectangle(
  location:new PointF(-32f, -20f),
  width:64,
  height:40,
  style:defaultstyle,
  layer:layer);

//????????? ??????-?????????
//?????????????????????
var minusRect = await pcb.PlaceRectangle(new PointF(-32f,
-17f), 1.86, 17.07, 0, BoardOutlineStyle, layer);
//?????????????????
var minusCircle = await pcb.PlaceCircle(new PointF(-26.85
4f, 14.791f), 2.73, BoardOutlineStyle, layer);
//?????????????? ?????????? ??????-?????????
var minusFigures = new[] { minusCircle, minusRect };
//????????????????? ?????????????????? ???????
await pcb.PlaceComplexFigure(new[] { plusRect}, minusFigures,
defaultstyle, layer);
}
}
}

```

Если у вас остались вопросы, задавайте их - мы будем рады на них ответить.

Обо всем понемногу, **ЗОВ.**