Работа со скриптами

Одной из новых возможностей, появившихся в системе Delta Design, начиная с версии 2.5 является наличие комплекта программиста (SDK), который позволяет получить программный доступ практически ко всем функциям системы. Таким образом, в распоряжении у пользователь находится мощный инструмент, который позволяет автоматизировать операции внутри системы или осуществить интеграцию Delta Design со сторонними продуктами. Подробнее о возможностях комплекта SDK можно узнать из доклада руководителя разработки Сергея Пилкина.

Комплект программиста (SDK) реализован с применением современных подходов к написанию программного кода, что позволяет легко приступить к написанию своих собственных скриптов.

Работа функционала демонстрируется на примере скрипта, создающего контур печатной платы сложной формы. Листинг скрипта доступен под видео.

Листинг скрипта:

```
using System
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;

using System.Drawing;
using Prosoft.ECAD.CommonTypes;

namespace Prosoft.ECAD.Script
{
 [ScriptClass]
 public class Script : ScriptBase
 {
  public async Task Main()
  {
```

```
   // ????????? ???????? ????? ?????? ???????

   // !! ??? ??????? ?????????? ?????? ?????????????, ?????
? %project_name%  ??????? ??? ?????? ???????!!

   var pcb = await OpenPcb("%project_name%");

   //?????????? ????? ??? ????? ?????
   var defaultstyle = "DefaultFigure";
   var BoardOutlineStyle = "BoardOutlineFigure";

   // ????????? ???? ?? ?????? ????? ????????

   var layer= "BOARD_OUTLINE";

   //?????? ????-??????
   var plusRect= await pcb.PlaceRectangle(
    location:new PointF(-32f, -20f),
    width:64,
    height:40,
    style:defaultstyle,
    layer:layer);

   //?????? ?????-??????
   //????????????
   var minusRect = await pcb.PlaceRectangle(new PointF(-32f,
 -17f), 1.86, 17.07, 0, BoardOutlineStyle, layer);
   //??????????
   var minusCircle = await pcb.PlaceCircle(new PointF(-26.85
4f, 14.791f), 2.73, BoardOutlineStyle, layer);
   //????????? ?????? ?????-?????
   var minusFigures = new[] { minusCircle, minusRect };
   //?????????? ??????????? ?????
   await pcb.PlaceComplexFigure(new[] { plusRect}, minusFigu
res, defaultstyle, layer);
  }
 }
}
```

Если у вас остались вопросы, задавайте их - мы будем рады на них ответить.

Обо всем понемногу, **ЗОВ.**