
Simtera. Создание HDL-файлов

Продолжаем рассказ о HDL-симуляторе Simtera. В [прошлый раз](#) мы создали проект, а сегодня обсудим создание HDL-файлов.

Для начала переходим к панели «Project Management». Здесь мы открываем решение, содержащее нужный проект и выбираем его. Далее вызываем контекстное меню и выбираем пункт «New Item...» из группы «Add».

В открывшемся окне «Add New Item» выбираем нужный тип файла (Verilog file или VHDL file).

Вводим имя создаваемого файла в поле «Name» и нажимаем «Ok».

HDL-файл создан и станет доступен в панели «Project Management» в рамках проекта.

Использование существующих HDL-файлов

В Simtera можно использовать существующие HDL-файлы. Для того, чтобы открыть HDL-файл, переходим в панели «Project Management» к нужному решению и выбираем проект, в котором хотим использовать существующий HDL-файл. Вызываем контекстное меню и выбираем из группы «Add» пункт «Existing Item...».

В открывшемся окне проводника указываем путь к существующему файлу и нажимаем кнопку «Открыть».

Выбранный HDL-файл добавляется в проект и отображается в панели «Project Management».

Более подробно обо всех возможностях и инструментах симулятора Simtera можно будет узнать на бесплатном вебинаре, который состоится **11 апреля в 11:00**.

Зарегистрироваться для участия в вебинаре можно перейдя [по ссылке](#).

Обо всем понемногу, ЗОВ.